

# ClickAmbiente

PERCORSO DI EDUCAZIONE AMBIENTALE

Istruzioni per l'uso

6-11 anni



REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA  
ENTE FORESTE DELLA SARDEGNA

**SARDEGNA**



Benvenuti in  
**ClickAmbiente!**

La straordinaria avventura  
multimediale che l'Ente foreste  
vi regala per condurvi alla  
scoperta della natura  
della Sardegna.



**In corsivo  
per gli adulti**

# ClickAmbiente

## Indice

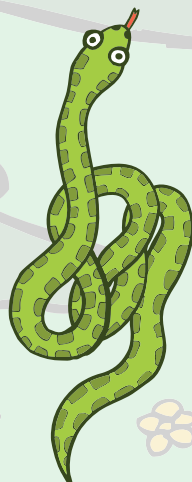
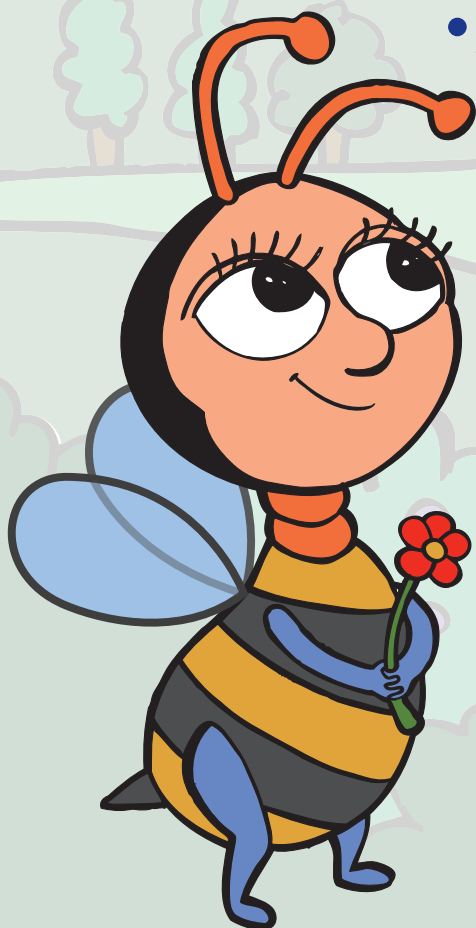


• **Che cos'è Clickambiente?**

1-2

• **Menu principale**

3-4



• **Percorsi e navigazione**

5-6

• **Laboratori** 7-8

9

• **Giochi**

10

• **Pillole di  
sicurezza**

11

• **Strumenti**

• **Obiettivi didattici**

12-13





## Che cos'è "Clickambiente" ...?



**ClickAmbiente** è un viaggio che l'Ente Foreste Sardegna vuole regalarti per farti conoscere il meraviglioso mondo della natura della Sardegna e dei suoi parchi naturali, ricchi di alberi maestosi, boschi verdeggianti, macchie mediterranee profumate di mirto, spiagge e insenature bellissime, con un mare cristallino e tanti... tanti animali.

Viaggiando su ClickAmbiente avrai modo di percorrere quattro sentieri, che noi chiameremo percorsi.



Il **primo** ti aiuterà a capire il significato di parole che oggi si sentono spesso quali: ambiente, ecosistema, biodiversità, e potrai scoprire che cosa è un organismo vivente.

Il **secondo** invece ti porterà nel Bosco. Conoscerai come vivono gli alberi e potrai scoprire curiosità sulle piante e sugli animali che lo abitano, le leggende, i proverbi e le feste legate alla natura.

Il **terzo** ti condurrà alla scoperta dei parchi della Sardegna facendoti conoscere le meraviglie di questa regione.

Il **quarto**, infine, ti farà conoscere l'opera degli uomini dell'Ente Foreste e come essi prestano il loro prezioso contributo alla prevenzione degli incendi e alla protezione dei boschi e degli animali.

Durante tutto il percorso ci saranno tanti giochi e laboratori con cui imparerai a leggere il grande libro della natura della Sardegna divertendoti col mouse e con le nuove tecnologie.... Se poi vorrai stampare e leggere con calma quello che ti sarà raccontato, basterà fare click col mouse sul pulsante di stampa, per ritrovarti un libricino personale ricco di notizie.



**Io non ti lascerò mai  
e ti starò sempre vicino...  
Allora, partiamo??? Andiamo!  
Immergiamoci nel verde della  
natura della Sardegnaaaaaa!!!!**





## Menu principale



Ecco il menu principale, dal cui puoi scegliere dove andare per navigare dentro Clickambiente. Ogni tasto colorato corrisponde ad una avventura da leggere, ascoltare e vedere.

Buona navigazione... e buon divertimento!

# ClickAmbiente



Che cos'è  
Clickambiente ?



Percorsi



Giochi



Pillole



Strumenti



Esci



REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA





## Che cos'è Clickambiente?

Cliccando su questo tasto saprai tante notizie su che cos'è "Clickambiente".



## Percorsi

Cliccando su questo tasto percorrerai i sentieri alla scoperta della natura della Sardegna.



## Giochi

Cliccando su questo tasto potrai giocare con i simpatici animali di Clickambiente.



## Pillole di sicurezza

Cliccando qui potrai ascoltare tante notizie sui corretti comportamenti da tenere nelle escursioni.



## Strumenti

Cliccando su questo tasto avrai accesso a tante interessanti informazioni.



## Esci

Cliccando su questo tasto puoi uscire da Clickambiente.





# I Percorsi: navigazione



I percorsi di Clickambiente sono quattro sentieri che ti condurranno alla scoperta della straordinaria avventura all'interno degli ambienti naturali e del verde della Sardegna. Ecco quali sentieri percorrerai con l'aiuto del mouse e delle nuove tecnologie:

- Conoscere e rispettare l'ambiente.
- Il bosco.
- I parchi della Sardegna.
- L'Ente Foreste Sardegna.

Cos'è l'Ambiente

Gli anfibi presenti all'Asinara sono:

- la raganella
- il discoglossa
- il rospo smeraldino

Tra i rettili presenti ci sono:

- la testuggine greca
- la lucertola tirrenica

Esci

Che cos'è l'Ambiente?

Home Percorsi Indietro Avanti Pausa Rivedi Glossario Aiuto Musica Testo Audio



## Home

Clicca su questo tasto per tornare in qualsiasi momento al menu iniziale.



## Percorsi

Quando questo tasto lampeggia, cliccaci sopra per ritornare all'indice dei percorsi.



## Indietro

Clicca su questo tasto per andare alla schermata precedente.



## Avanti

Clicca su questo tasto per andare alla schermata successiva.



## Play/Pausa

Clicca qui per fermare o rimettere in moto la schermata che stai guardando.



## Rivedi

Clicca qui per rivedere la schermata che stai guardando.



## Glossario

Clicca qui per avere la spiegazione delle parole difficili.



## Aiuto

Clicca qui per sapere a cosa servono tutti i pulsanti di navigazione.



## Musica

Clicca qui per disabilitare o abilitare la musica di sottofondo.



## Testo audio

Clicca qui per leggere tutto ciò che la voce narrante ti racconterà.




## Laboratori

Questa sezione è dedicata agli esercizi di verifica sui contenuti dei primi tre percorsi. Tali esercizi li abbiamo chiamati Laboratori. L'accesso ai laboratori avviene in questo modo: nel menu della home si sceglie il tasto percorsi; da qui si sceglie un percorso tra i 4 proposti, nel menu della pagina di ogni percorso c'è il tasto relativo ai Laboratori: cliccandoci col mouse si entra nell'area richiesta.



Nei **laboratori** verranno proposti esercizi multimediali con disegni, animazioni e musica. All'inizio di ogni laboratorio il personaggio guida darà con la sua voce le informazioni necessarie per spiegare come si dovrà procedere per svolgere l'esercizio. Tali informazioni appariranno anche scritte sul monitor.

Se desideriamo rivedere il comando dato basterà cliccare sul tasto **rivedi.** 

Un laboratorio didattico multimediale è un'area in cui si verificano le conoscenze e le competenze acquisite. Le abilità saranno diverse, in quanto il laboratorio stimolerà nel bambino sia le conoscenze già conquistate che l'acquisizione di nuove competenze e saperi. Per esempio se la domanda posta riguarda un albero si dovranno mettere in moto molteplici saperi, quali: l'uso corretto della lingua, le competenze scientifiche in ambito ambientale, la velocità dei tempi di risposta, l'abilità di saper riassumere e l'abilità di concentrazione. Imparare giocando con le nuove tecnologie diventa così una metodologia didattica dalle molteplici potenzialità. Infatti, grazie alla multimedialità il bambino potrà:

- Conoscere una filastrocca popolare sul bosco.
- Abbinare un'immagine a un lemma.
- Scegliere il vocabolo o l'oggetto-contenuto giusto.
- Saperlo collocare correttamente all'interno di una struttura linguistica, geografica o spazio temporale.

La didattica ludica propone un oggetto come contenuto, insegna ai bambini ad "imparare facendo" e svela che quasi sempre dietro a un sapere se ne nasconde un altro. Inoltre la metodologia didattico-ludica dell' "essere dentro ad un'area di lavoro multimediale" e dell' "imparare facendo", faciliterà l'avvicinamento dei bambini al mondo della cultura ambientale per prepararlo a future e più impegnative "escursioni".



## I giochi



I **giochi**, a differenza dei laboratori, avendo caratteristiche molto più ludiche, non hanno come obiettivo principale quello della didattica pura. Ma anche essi, proprio grazie al loro aspetto estremamente ludico, saranno un buon canale per l'apprendimento e il consolidamento delle competenze acquisite durante il lungo il cammino dell'"Imparare facendo".

Tali modalità verranno anche visualizzate sul monitor e per rivederle in qualsiasi momento basterà cliccare sul tasto Rivedi. Per accedere all'area giochi basterà posizionarsi sul menu principale e fare click sul tasto Giochi.



## Pillole di sicurezza



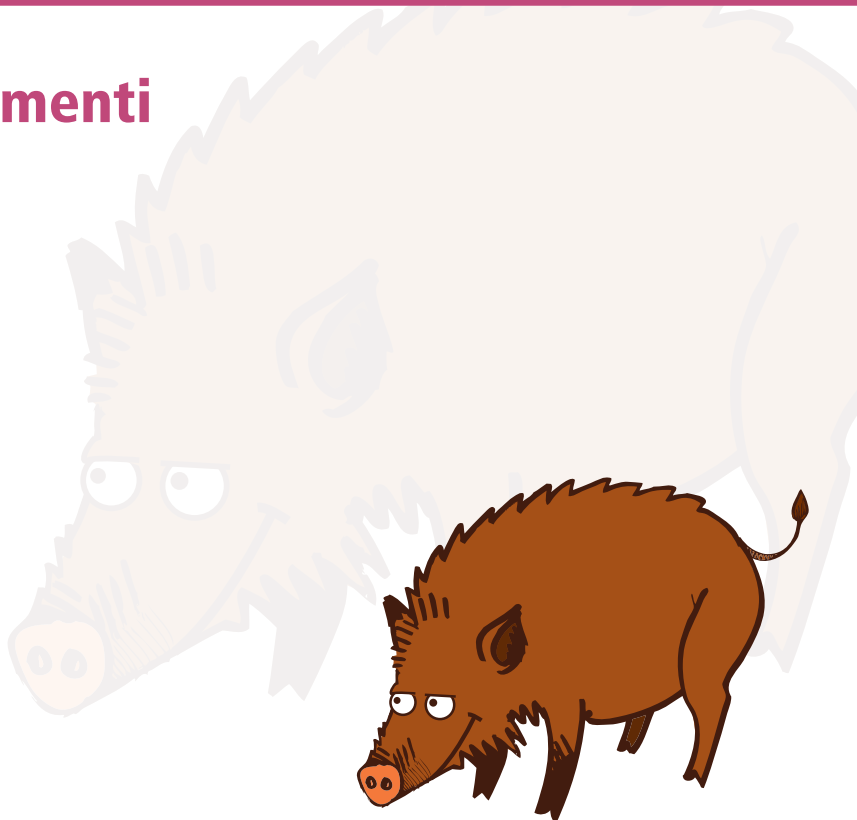
Le **pillole di sicurezza** proposte da Clickambiente con i loro consigli, vogliono aiutare ad amare e apprezzare gli ambienti naturali rispettando però le fondamentali regole dei comportamenti sicuri. Le pillole di sicurezza presentano la veste grafica propria dei fumetti con personaggi oggetti e luoghi coloratissimi e animati. Il testo che apparirà sul monitor sarà anche recitato da una voce simpatica e al tempo stesso rassicurante. Per accedere a quest'area basterà posizionarsi sul menu principale e fare click sul tasto Pillole.

Fare escursioni in mezzo alla natura, ai boschi, ai prati, tra i ruscelli e nei sentieri è un'esperienza bellissima, indimenticabile e altamente formativa per i bambini; tuttavia è indispensabile fornire ai piccoli escursionisti utili consigli per affrontare e vivere l'ambiente naturale nella massima sicurezza. Per i bambini gli ambienti naturali devono essere essenzialmente divertimento e gioco. Tuttavia è bene promuovere una cultura della sicurezza per evitare di incappare in pericoli e incidenti. Diventa quindi essenziale imparare ad amare i paesaggi, le montagne, il mare e gli animali rispettandoli senza però temerli.





## Strumenti



L'area **strumenti** presente su Clickambiente è uno spazio riservato a cinque funzioni:

- Accedere a tutto l'audio dei percorsi, poterlo visualizzare e stampare mediante l'apposito tasto Stampa, per ottenere così il personale libricino di Clickambiente.
- Avere notizie sulla sitografia relativa ai siti consultati dagli autori del multimediale e ai siti ambientali "amici".
- Avere notizie sui libri "verdi" consigliati dagli autori di Clickambiente.
- Leggere e stampare un utilissimo piccolo dizionario verde, delle parole più difficili che appaiono all'interno dei testi del multimediale.

# Obiettivi didattici



## Percorso 1 - Amare e rispettare l'ambiente



- Costruire un ambiente didattico che si ponga come fine l'introduzione e le informazioni primarie e fondamentali sul tema Ambiente e sulle problematiche a esso correlate.
- Far comprendere e far apprendere ai bambini che l'Ambiente è qualcosa che funziona come una specie di grande organismo, nel quale ogni singola azione locale ha conseguenze positive o negative sull'intero sistema.
- Comprendere e apprendere il significato e le principali caratteristiche di: ecosistema, organismo vivente e biodiversità.
- Imparare a comprendere i delicati equilibri di un ecosistema, in modo da apprendere comportamenti corretti per una nuova sensibilizzazione verso i temi legati all'ambiente.
- Riconoscere l'ambiente partendo dalle esperienze reali e quotidiane del bambino come il luogo a lui più familiare: la casa.
- Saper riconoscere i diversi tipi di ambienti attraverso le immagini, e imparare i valori fondamentali della natura e il rispetto per l'ambiente.

## Percorso 2 - Il bosco



- Conoscere l'ambiente del bosco, in particolare la flora e fauna.
- Scoprire leggende e racconti, proverbi e modi di dire legati all'ambiente naturale del bosco, delle piante e degli animali che vi abitano.
- Apprendere parole e frasi legate all'ambiente del bosco e della natura.

- Costruire e condividere, in seguito alla fruizione del multimediale, con gli insegnanti, i familiari o i compagni, percorsi di apprendimento sui
- Apprendere attraverso le immagini la storia del bosco.

### **Percorso 3 - I parchi della Sardegna**



- Apprendere l'ubicazione geografica, caratteristiche e curiosità del patrimonio verde, l'evoluzione della fauna e della flora, la storia e gli stanziamenti degli uomini, dei parchi nazionali e regionali della Sardegna.
- Imparare attraverso la conoscenza del patrimonio naturale della Sardegna a creare una nuova consapevolezza e una responsabile coscienza ambientale.
- Sviluppare sensibilità e interesse attraverso la conoscenza del proprio territorio a sentirsi parte dell' "Ambiente Mondo".
- Pensare e progettare, partendo dal proprio territorio, una Terra amica dei bambini.

### **Percorso 4 - L'Ente Foreste della Sardegna**



- Conoscere gli uomini che gestiscono i boschi, il loro lavoro e la passione per la natura, imparare a tramandare i loro saperi.
- Apprendere come gli operatori dell'Ente Foreste gestiscono la reintroduzione di selvaggina e salvaguardano gli animali dall'estinzione.
- Conoscere come gli operatori dell'Ente Foreste si adoperano per il ripopolamento e il rimboschimento delle aree colpite da problemi ambientali.
- Imparare a conoscere come l'Ente Foreste si occupa della cura e della salvaguardia delle specie animali, e della formazione per favorire una nuova coscienza sull'importanza e il valore delle biodiversità.
- Conoscere l'importanza dei progetti "Crabiles" e "Miele", ideati e gestiti dall'Ente Foreste della Sardegna.







**REGIONE AUTONOMA  
DELLA SARDEGNA**  
**ENTE FORESTE DELLA SARDEGNA**  
**SARDEGNA**